

# Regulamin platformy „Minecraft dla Asów”

## § 1

### Regulamin ogólny

1. Organizatorem platformy internetowej „Minecraft dla Asów” (zwanej dalej „Platformą”) jest Agnieszka Chmara, ul. Raciborska 10/44, Kraków; e-mail: [kontakt@minecraftdlaasow.pl](mailto:kontakt@minecraftdlaasow.pl)
2. Platforma jest przedsięwzięciem charytatywnym, skupiającym osoby ze zdiagnozowanymi zaburzeniami za spektrum autyzmu (autyzmem dziecięcym, autyzmem atypowym, Zespołem Aspergera), lub z diagnozą zaburzeń hiperkinetycznych (ADHD/ADD), lub z diagnozą dysleksji rozwojowej (w tym: dysgrafii, dysortografii, dyskalkulii) (dalej: „Uczestnicy”) w celu prowadzenia gry Minecraft pod nadzorem moderatorów.
3. Platforma nie deklaruje prowadzenia jakiegokolwiek terapii.
4. Każdy Uczestnik zobowiązany jest do przestrzegania regulaminu.
5. Platforma kieruje się zasadą „family friendly” – to bezpieczna przestrzeń dla młodszych i starszych Uczestników.
6. Dozwolone jest posiadanie jednego konta na serwer.
7. Wszystkie błędy gry należy zgłaszać do Moderatorów lub Administracji.

## § 2

### Regulamin Chatu

1. Obowiązuje zakaz używania przekleństw, wulgaryzmów, niestosownego języka i tematów nieodpowiednich dla dzieci.
  - a. Niedozwolone jest randkowanie (w tym tak zwane shipowanie). Serwer to nie jest właściwe miejsce na tego typu działalność, którą lepiej jest pozostawić w sferze prywatnej.
  - b. Zakaz wszelkich drwin, dyskryminacji, wyzwisk i gróźb.
  - c. Zakaz dyskusji na tematy polityczne i religijne.
  - d. Zakaz posługiwania się mową nienawiści.
  - e. Zakaz "trollowania", czyli niemiłych żartów, takich jak podpalanie, zrzucanie z wysokości czy oszukiwanie innych Uczestników.
2. Zakaz spamu.
  - a. Zakaz używania dużej ilości tych samych znaków na raz, tak jak w podanych przykładach: „Nieeeeeeeeeeeeeee!” albo „Nie!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!”.
  - b. Zakaz wpisywania bezsensownych ciągów liter, takich jak: „ksjdkkjsfkjhskjhksdoisj”.
  - c. Zakaz powtarzania wielokrotnie tego samego zdania, na przykład: „Potrzebuję drewna, potrzebuję drewna, potrzebuję drewna”.
3. Zakaz udzielania osobistych informacji ze względu na bezpieczeństwo Uczestników.
  - a. Nie należy dzielić się takimi danymi jak nazwiska, nazwy szkół, numer telefonu, adres e-mail i inne, które mogą posłużyć do identyfikacji.
  - b. Zabronione jest dzielenie się informacjami z prywatnych chatów na chatcie ogólnym.
4. Zakaz używania nicków bardzo podobnych/takich samych jak nicki innych Uczestników/moderatorów/administracji.

5. Reklamowanie innych stron (serwerów Minecrafta, serwerów Discord, kanałów YouTube, stron internetowych) jest dozwolone tylko pod poniższymi warunkami:
  - a. Reklamowaną stronę musi zatwierdzić Moderator/Administrator. Bez jego zgody nie można zamieszczać linków na "Minecraftie dla Asów"!
  - b. Reklama może być umieszczona tylko na warunkach uzgodnionych z Moderatorem/Administratorem.
  - c. Treści na stronie muszą być zgodne z zasadami "Minecrafta dla Asów".
  - d. Reklamę można zamieszczać raz na miesiąc (wyjątek: streamy na YouTube i ewentualne inne uzgodnione z administracją).
  - e. Przy zamieszczeniu reklamy obowiązuje tekst "dodane za zgodą administracji".
6. Regulamin obejmuje również wiadomości prywatne wysyłane przez użytkowników za pomocą Platformy.

### **§ 3**

## **Regulamin rozgrywki**

1. Zakaz oszukiwania.
  - a. Zakaz wykorzystywania błędów gry, takich jak „powielanie przedmiotów” i inne – należy zgłosić je do moderatorów/administracji.
  - b. Zakaz używania cheatów (takich jak: xray, huzuni, wurst, macro i inne).
  - c. Uczestnicy, którzy będą oszukiwać lub używać cheatów, otrzymają jednodniowego bana i utracą wszystkie przedmioty z ekwipunku, a także przedmioty otrzymane przez oszukiwanie!!! Przy kolejnych przewinieniach grożą dłuższe bany (do 14 dni, zależnie od stopnia oszustwa). Uczestnicy, którzy będą regularnie oszukiwać lub cheatować, mogą w ekstremalnych przypadkach zostać usunięci z serwera na stałe.
  - d. Zakaz budowania maszyn AFK/farm AFK.
  - e. Zakaz używania niezatwierdzonych modów.
2. Budowanie i własność prywatna.
  - a. Można posiadać jedną prywatną działkę.
  - b. Do swojej działki można dodać innych Uczestników, należy jednak pamiętać jednak, aby robić to ostrożnie - inni Uczestnicy mogą wtedy zabrać/zniszczyć rzeczy z działki.
3. Zakaz niszczenia świata gry i własności innych Uczestników.
  - a. Nie wolno dodawać ani usuwać bloków z budowli innych Uczestników.
  - b. Nie wolno zabijać zwierząt, mieszkańców wioski ani golemów innych Uczestników.
  - c. Nie wolno kraść upraw.
  - d. Nie wolno wyciągać rzeczy z niechronionych skrzyń.
  - e. Nie wolno zabijać innych graczy poza areną PvP.
4. Zakaz budowania niewłaściwych obiektów.
  - a. Zakaz budowania obiektów nawiązujących do religii, męskich lub żeńskich narządów płciowych, nienawistnych lub nietolerancyjnych grup.
  - b. Nie należy budować także obiektów z kategorii „dla dorosłych”, takich jak bary, kluby nocne czy kasyna. Niedozwolone są nawiązania do alkoholu lub narkotyków.
5. Zwierzęta.
  - a. W grze nie ma możliwości ustalenia właściciela zwierzęcia, zatem zwierzęta pozostawione w terenie publicznym bądź na terenach innych graczy mogą zniknąć.

- b. Zaleca się trzymać zwierzęta w zagrodach bądź domach, ponieważ nie są one odporne na obrażenia i mogą zginąć w trakcie przemierzania świata gry.
  - c. Obowiązuje ograniczenie w liczbie posiadanych zwierząt: do 25 na chunk (teren o wymiarach 16x16x16 bloków). Zwierzęta powyżej tej liczby mogą zniknąć.
- 6. Skórki i banery.**
- a. Dozwolone są skórki i banery, o ile będą one zgodne z zasadami serwera „family friendly”.
  - b. Zakazane wszystkie skórki i banery, zawierające krwawe lub straszne elementy (w tym także skin Herobrain).
- 7. Obiekty publiczne**
- a. Dozwolone jest budowanie publicznych obiektów, jednak należy pamiętać, że ich ochrona nie jest możliwa, zatem są narażone na zniszczenie.
- 8. Zakazane jest budowanie obiektów, które będą pułapkami na innych graczy.**
- 9. Redstone.**
- a. Dozwolone jest budowanie zegarów z redstona, jeśli tylko będą posiadały wyłącznik. Zakazane jest posiadanie zegarów chodzących non-stop, nie można również budować zegarów, które mają więcej niż 50 przełączników.
- 10. Aktywność gracza.**
- a. Jeśli dany gracz będzie nieaktywny (nie pojawi się na serwerze) dłużej niż 8 tygodni, jego działka może zostać usunięta. Nie zostanie jednak usunięty z whitelisty.
- 11. Zasady trybu survival.**
- a. Rozgrywka w trybie survival jest zgodna ze standardowymi założeniami gry Minecraft. Oznacza to, że Administracja nie zwraca przedmiotów utraconych w wyniku śmierci postaci, przypadkowo wyrzuconych czy oddanych innym.

## **§ 4**

### **Konsekwencje i kary**

1. Wszystkie problemy i konflikty na Platformie staramy się rozwiązywać pokojowo, za pomocą rozmowy. Podstawową karą za łamanie regulaminu jest upomnienie na prywatnym i/lub publicznym chatcie.
2. Jeśli jednak Uczestnik nie reaguje na upomnienia i rozmowy, obowiązują następujące konsekwencje:
  - a. Wyciszenie, czyli tak zwany „mute”. Wyciszenie uniemożliwia korzystanie z prywatnych i publicznych możliwości, można jednak dalej grać i w razie potrzeby wezwać do siebie moderatora/administratora. Wyciszenie jest tymczasowe, zwykle używane w przypadkach naruszeń reguł chatu.
  - b. Pokój odosobnienia. Pokój odosobnienia to pokój, z którego postać Uczestnika nie może się teleportować ani wydostać w inny sposób. Postaci są tam umieszczane tymczasowo, głównie wtedy, kiedy Uczestnik nagminnie nie reaguje na uwagi moderatorów lub gdy jego zachowanie pokazuje, że potrzebna jest przerwa w grze. W niektórych przypadkach Uczestnik może zostać poproszony o pozostanie w pokoju, dopóki administracja nie skontaktuje się z rodzicami w celu wyjaśnienia sytuacji.

- c. Ban. W ekstremalnych przypadkach, Uczestnicy, którzy będą stale łamać obowiązujące na serwerze zasady, mogą zostać tymczasowo lub na stałe wyłączeni z serwera.

## **§ 5**

### **Dane osobowe**

1. Administratorem danych osobowych Uczestników w rozumieniu art. 4 ust. 7 Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady (UE) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE (dalej RODO) będzie Organizator (kontakt: telefon 885 352 609, e-mail: kontakt@minecraftdlaasow.pl).
2. Dane osobowe będą przetwarzane w następujących celach:
  - a. Przeprowadzenia ankiet oceniających w celu poprawy stosowanych funkcjonalności i świadczonych usług (art. 6 ust. 1 lit. a RODO);
  - b. Informowania Uczestników oraz ich opiekunów prawnych o bieżących wydarzeniach na Platformie, a także o istotnych zmianach w jej funkcjonowaniu.
  - c. W celu lepszego dostosowania Platformy do potrzeb Uczestników.
  - d. w związku z przepisami prawa (art. 6 ust. 1 lit. c RODO, w szczególności w związku z przepisami ustaw podatkowych);
  - e. rozpatrywania reklamacji (art. 6 ust. 1 lit. f RODO);
  - f. w celach archiwizacyjnych (art. 6 ust. 1 lit. f RODO).
3. Odbiorcami danych osobowych Uczestników w związku z realizacją celów wskazanych w punkcie 2 mogą być:
  - a. osoby upoważnione przez Administratora – współpracownicy;
  - b. podmioty, którym Administrator powierzyli przetwarzanie danych osobowych (podmioty przetwarzające) na podstawie zawartych umów;
  - c. podmioty, którym Administrator zobowiązany jest udostępniać dane na podstawie przepisów prawa;
4. Dane osobowe Uczestników będą przetwarzane w okresie niezbędnym do realizacji celów wskazanych w punkcie 2 powyżej:
  - a. w związku ze zgłoszeniem udziału w Platformie, przez czas uczestnictwa, po tym czasie przez okres oraz w zakresie wymaganym przez przepisy prawa lub dla zabezpieczenia ewentualnych roszczeń;
  - b. w związku z wypełnieniem obowiązków prawnie ciążących na Administratorach do czasu wypełnienia tych obowiązków;
  - c. w celach archiwizacyjnych i dowodowych w związku z punktem a i b przez okres 5 lat od zakończenia działalności Platformy.
5. Uczestnikom przysługują następujące prawa:
  - a. prawo dostępu do treści danych, na podstawie art. 15 RODO;
  - b. prawo do żądania sprostowania danych, na podstawie art. 16 RODO;

- c. prawo do żądania usunięcia danych, na podstawie art. 17 RODO, o ile Administratorowi nie przysługuje prawo dalszego przetwarzania danych na podstawie przepisów prawa;
- d. prawo do ograniczenia przetwarzania danych, na podstawie art. 18 RODO;
- e. prawo do wniesienia sprzeciwu wobec przetwarzania danych, na podstawie art. 21 RODO.

Uczestnikom przysługuje prawo do cofnięcia zgody w dowolnym momencie bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem, jeżeli przetwarzanie odbywa się na podstawie wydanej uprzednio zgody na przetwarzanie na podstawie art. 6 ust. 1 lit. a RODO. wycofanie zgody przez Uczestnika będzie jednoznaczne z rezygnacją z udziału w Platformie.

**6. Bezpieczeństwo danych osobowych:**

- a. Administrator stosuje wszelkie zabezpieczenia, mające na celu ochronę danych osobowych Uczestników przetwarzanych w ramach udziału Uczestników w Platformie. Administrator gwarantuje zachowanie w poufności wszystkich danych osobowych, zabezpieczenie korespondencji i wszelkich otrzymanych dokumentów przed kradzieżą, uszkodzeniem i zaginięciem.
7. Uczestnikom przysługuje prawo wniesienia skargi Prezesa Urzędu Ochrony Danych Osobowych.
8. Podanie danych osobowych ma charakter dobrowolny, jednak konsekwencją niepodania tych danych będzie brak możliwości wzięcia udziału w Platformie.

## **§ 6 Postanowienia końcowe**

1. We wszystkich sprawach dotyczących Platformy, a nieuregulowanych Regulaminem mają zastosowanie przepisy prawa polskiego, a w szczególności przepisy kodeksu cywilnego.
2. Przystępując do Platformy Uczestnik akceptuje regulamin Platformy.
3. Organizator zastrzega sobie prawo wykluczenia Uczestnika z Platformy w wypadku naruszenia przez Uczestnika postanowień niniejszego Regulaminu lub treści oświadczeń złożonych w ramach formularza zgłoszeniowego.
4. Ewentualne spory będą rozpatrywane przez sąd właściwy dla siedziby Organizatora po wyczerpaniu drogi postępowania reklamacyjnego.